



Wydział Nauk Technicznych

Opis modułu kształcenia

Nazwa modułu (przedmiotu)		Sztuczna inteligencja w praktyce zawodowej			Kod przedmiotu:		ARCH-I-P-MK7/8			
Kierunek studiów:		Architektura								
Profil kształcenia:		Praktyczny								
Poziom studiów:		Studia pierwszego stopnia								
Specjalność:		Przedmiot wspólny dla wszystkich specjalności								
Forma studiów:		Stacjonarne/niestacjonarne								
Semestr:		4								
Tryb zaliczenia przedmiotu:		Zaliczenie		Liczba punktów ECTS					Sposób ustalania oceny z przedmiotu	
Formy zajęć i inne		Liczba godzin zajęć w semestrze			Całkowita	1	Zajęcia kontaktowe	0,6	Zajęcia związane z praktycznym przygotowaniem zawodowym	0,6
		Całkowita	Pracy studenta	Zajęcia kontaktowe						
Wykład		10	5	5	Kolokwium.					40%
Laboratorium		15	5	10	Ocena realizacji zadań.					60%
Razem:		25	10	15					Razem:	100%
Kategoria efektów	Lp.	Efekty uczenia się dla modułu (przedmiotu)							Efekty kierunkowe	Formy zajęć
Wiedza	1.	Zna wybrane metody sztucznej inteligencji i umie określić ich zakres zastosowania.							K1P_W12	WL
	2.	Zna prawne ograniczenia stosowania sztucznej inteligencji.							K1P_W06	W
Umiejętności	1.	Potrafi wykorzystać metody generatywnej sztucznej inteligencji.							K1P_U04	L
	2.	Potrafi przygotować dane do wykorzystania w wybranych metodach sztucznej inteligencji.							K1P_U04	L
	3.	Potrafi wykorzystać wybrane narzędzia sztucznej inteligencji.							K1P_U01	L
Kompetencje społeczne	1.	Rozumie potrzeby doskonalenia swoich umiejętności i wiedzy oraz ciągłego uczenia się.							K1P_K01	L

Treści kształcenia

Forma zajęć	Metody dydaktyczne
Wykład	Multimedialny wykład informacyjno-problemowy.
Tematyka zajęć	
Geneza sztucznej inteligencji (SI), podstawowe idee, rys historyczny. Klasyczne modele uczenia maszynowego – przykłady. Generatywna sztuczna inteligencja. Modele językowe i przetwarzanie języka naturalnego – chatboty. Bezpieczeństwo korzystania z SI – regulacje prawne.	

Forma zajęć	Metody dydaktyczne
Laboratorium	Realizacja zadań z wykorzystaniem wybranych środowisk obliczeniowych. Dobór zadań przystosowany do specyfiki kierunku architektura.
Tematyka zajęć	
Tworzenie modeli uczenia maszynowego w celu pozyskiwania wiedzy o wybranym procesie. Tworzenie treści z wykorzystaniem generatywnej SI (wykorzystanie chatbotów).	